

Код будущего 2025–2026

Приглашаем партнеров для участия
в федеральном проекте



Российская EdTech-компания

Объединяем лучший педагогический опыт, новейшие технологии и цифровые инструменты

Партнёр в реализации национальных проектов

Помогаем государству выявлять и развивать детские таланты

Опытная команда профессионалов

Проектируем образовательные траектории для школьников и педагогов уже более 11 лет

2 млн

пользователей зарегистрированы на нашей платформе

150+ продуктов

разработано и реализовано в сфере образования

89 регионов

охват проектов компании на территории РФ

Верифицированный эксперт в образовании

- ✦ Образовательная лицензия № ЛО35-01298-77/00180361 от 06.09.2021 г., выдана Департаментом образования и науки г. Москвы.
- ✦ Онлайн-платформа в реестре российского ПО с 2023 года.
- ✦ «Цифриум» включен приказом Минпросвещения России № 96 от 28.02.2022 г. в перечень организаций, осуществляющих научно-методическое и методическое обеспечение образовательной деятельности по реализации основных общеобразовательных программ в соответствии с федеральными государственными образовательными стандартами общего образования.

**Лучший B2G-проект 2023
(EdTech Awards 2023)**

**ТОП-40 крупнейших и перспективных EdTech
компаний (Smart Rankings)**



**Резидент ИНТЦ МГУ
«Воробьёвы горы»**

Алексей Половинкин

В 2009 году запустил первые онлайн-курсы для талантливых детей с лучшими преподавателями МФТИ, МГУ, ВШЭ и других вузов. Центр назывался 100ege.ru, а в 2014 году превратился в полноценную онлайн-школу «Фоксфорд».

Сейчас Алексей совместно с компанией Цифриум реализует задачу по повышению качества образования в России, помощи школам и учителям в использовании современных цифровых технологий.



Направления сотрудничества

Вовлечение и профориентация

- Профориентационная диагностика
- ИТ-квесты
- Кейс-чемпионаты
- Олимпиады
- Технологические уроки

Развитие и поддержка

Проектно-исследовательские программы / Профильные смены в лагерях отдыха

Образовательные курсы (общеобразовательные, подготовка к ОГЭ/ЕГЭ/олимпиадам, участию в конкурсах, отраслевые)

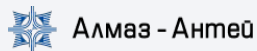
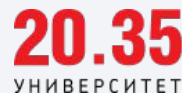
Учебно-методический контент

- Образовательные программы
- Тренажеры, задания и задачи, тесты/кейсы
- Контент для цикловых (кружковых) программ

Развитие института наставничества

- Курсы повышения квалификации педагогов
- Конкурс для педагогов
- Разработка стратегии компании по работе с перспективной молодежью

Наши клиенты и партнеры



Федеральный проект «Развитие кадрового потенциала ИТ-отрасли» (новый проект — «Кадры для цифровой трансформации») национального проекта «Цифровая экономика Российской Федерации» (новый проект — «Экономика данных и цифровая трансформация государства») реализуется в рамках перечня инициатив социально-экономического развития Российской Федерации до 2030 года, утвержденных распоряжением Правительства Российской Федерации от 6 октября 2021 года № 2816-р, и направлен на создание возможностей для формирования востребованных рынком труда цифровых компетенций.

Цель федерального проекта — создание возможностей для формирования востребованных рынком труда цифровых компетенций.



«ИТ-сфера — это одно из важнейших направлений, которым занимается государство, потому что от того, насколько эффективно мы будем работать в этой сфере, без всякого сомнения, зависит будущее нашей страны», — сказал президент на открытом уроке «Разговор о важном».

Код будущего

БЕСПЛАТНО

О проекте

Масштабная государственная инициатива, предоставляющая возможность школьникам 8–11 классов и студентам СПО по всей стране бесплатно освоить перспективные навыки программирования и робототехники. Это не просто краткосрочный курс, а полноценная программа, рассчитанная на 144 академических часа, которая поможет вашим ученикам сделать первые уверенные шаги в мире IT, открывая перед ними новые возможности для карьерного роста и самореализации.



Конкурсы, хакатоны, КПК, виртуальные галереи и тысячи вдохновленных IT школьников и педагогов.

Код будущего в прошлых сезонах

«Игры на Python — от идеи до реализации»

Бесплатный курс по программированию для школьников 8–11 классов и обучающихся по программам среднего профессионального образования в рамках федерального проекта «Развитие кадрового потенциала ИТ-отрасли» национальной программы «Цифровая экономика РФ». Оператор проекта — Университет 2035.

15 000+
учащихся

2 200
школ

38
регионов



Конкурсы, хакатоны, КПК, виртуальные галереи и тысячи вдохновленных ИТ школьников и педагогов.



Минцифры
России

20.35
УНИВЕРСИТЕТ



ЦИФРОВАЯ
ЭКОНОМИКА

ФОКСФОРД

Цифриум



ЦИФРОВОЙ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЙ
КОНТЕНТ

Основные преимущества для партнеров

Участвуйте в «Коде будущего» вместе с нами

Мы поможем вам организовать занятия по программированию на базе вашего региона.

- ✦ Увеличение внебюджетного финансирования.
- ✦ Бесплатное обучение: вы предоставляете своим ученикам доступ к качественному и востребованному образованию абсолютно бесплатно.
- ✦ Повышение престижа: вы становитесь частью масштабного государственного проекта, что повышает престиж вашего учебного заведения.
- ✦ Поддержка: вы получаете полную поддержку на всех этапах реализации проекта от нашей команды.



5 бесплатных курсов по программированию для ваших учеников

- Игры на Python — от идеи до реализации. Начальный уровень
- Робототехника с нуля. Начальный уровень
- Воздушная робототехника (БАС). Начальный уровень
- Python для искусственного интеллекта. Базовый уровень
- JavaScript-разработчик. Начальный уровень

Обучение проходит онлайн или в формате оффлайн-кружка.

Обучение на курсах бесплатное.

Все обучающие материалы для учителя и ученика размещены на цифровой платформе отечественной разработки



Подробнее о наших курсах



Регистрация доступна с сентября 2025 г.

Игры на Python: от идеи до реализации

На курсе школьники познакомятся с простейшими структурами данных и синтаксисом языка Python, научатся решать задачи на игровые стратегии.

По окончании курса ученики смогут использовать язык Python для создания программ, алгоритмически решать задачи и реализовывать игровые проекты

Воздушная робототехника.

Ученики освоят программирование дронов на Python и смогут принять участие в шоу БПЛА. Курс — это 144 часа практики, работа в виртуальной среде и запуск реальных квадрокоптеров.

В курсе 4 модуля, а также освоение ROS и настройка групповых полётов. В финале — защита проекта и демонстрация дронов в действии.

Регистрация доступна с сентября 2025 г.

Робототехника.

На курсе школьники создадут своего первого робота и научатся программировать на языке C!

Кружок робототехники — это 144 часа практики, конструирования и кодинга. Учащиеся освоят основы электроники, механики и автоматизации, научатся решать реальные инженерные задачи. Работа в группе, самостоятельные проекты, участие в соревнованиях — всё, чтобы роботы ожили!

JavaScript-разработчик

Для студентов колледжей СПО

Студенты научатся программировать на JavaScript и создавать интерактивные веб-приложения! Курс рассчитан на 144 часа теории и практики, работы с передовыми инструментами и реальными задачами.

Учащиеся освоят алгоритмы, структуры данных и ключевые библиотеки. Обучение проходит очно с готовыми материалами, а итог — тестирование и готовый проект. Отличный старт для будущих разработчиков!

Регистрация доступна с сентября 2025 г.

Искусственный интеллект на Python

Школьники научатся программировать на Python и применять его в сфере искусственного интеллекта! Программа — 144 часа, 4 модуля, видеоуроки, практика и домашние задания. Ученики освоят машинное обучение, анализ данных и создание ИИ-проектов. Каждый модуль завершает тестирование, а в финале — итоговая проверка знаний. Отличный старт в мир высоких технологий!



Курсы повышения квалификации

Программирование на Python.
Реализация проекта «Код будущего»



Основы языка программирования Python

- Установка софта
- Языки программирования. История Python
- Основы Python. Синтаксис
- Подходы в программировании
- Объектно-ориентированное программирование
- Разработка игры с помощью Pygame

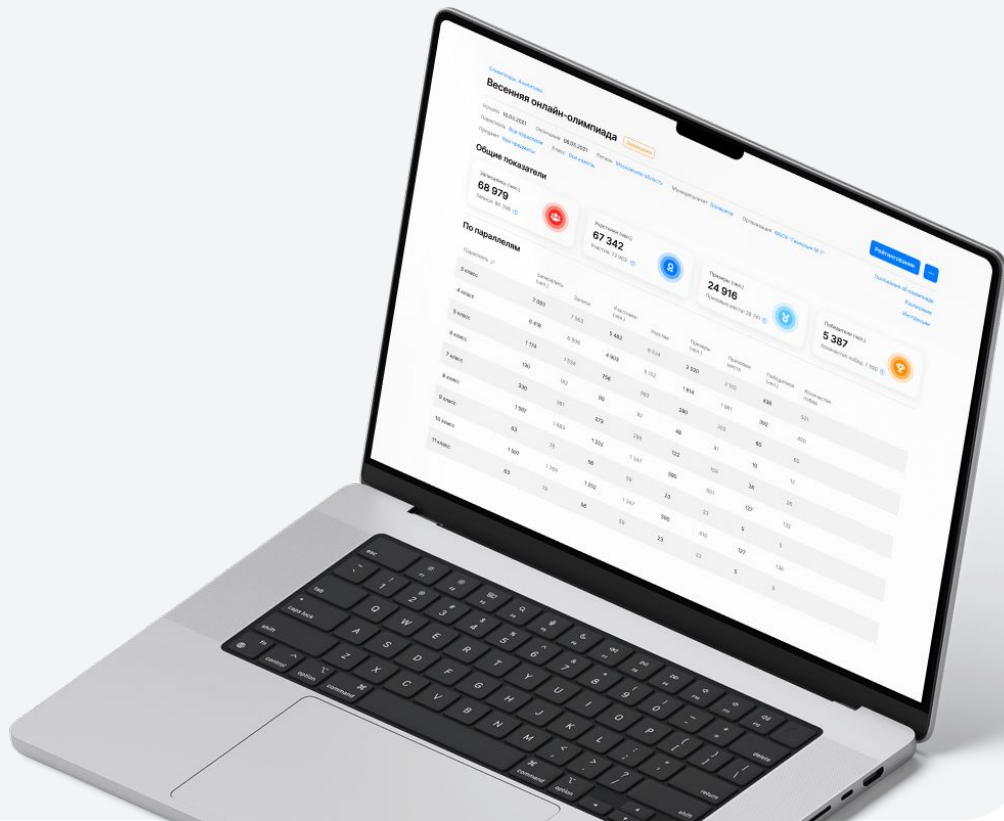
Цифровые навыки

- Работа с информацией
- Цифровая безопасность
- Работа с офисными программами
- Коммуникация в интернете

Методика преподавания программирования

- Как устроен курс по программированию «Игры на Python — от идеи до реализации»
- Организация кружка. Старт.
- Подходы мотивации в процессе обучения

- ✦ Личные кабинеты учителя и ученика
- ✦ Возможность отслеживания прогресса каждого школьника
- ✦ Статистика выполнения заданий
- ✦ Отслеживание посещаемости



Напишите программу

Time Limit: 2 sec
Memory Limit: 50 MB

Python 3 ▼ Запуск ▶

Main

```
1 def replace_vowels(s):  
2     vowels = "aeiouAEIOUaeёиоуыэяАЕЁИОУЫЭЯ"  
3     for v in vowels:  
4         s = s.replace(v, "*")  
5     return s  
6  
7 user_input = input()  
8 print(replace_vowels(user_input))
```

Тесты: проверено 6 из 6

Accepted: 5 / Failed: 1

Запустить тесты

#	Результат	Время	Память	
1	OK	0.029	3.2 MB	Подробнее
2	OK	0.037	3.3 MB	Подробнее
3	OK	0.037	3.3 MB	Подробнее
4	OK	0.037	3.3 MB	Подробнее
5	OK	0.029	3.2 MB	Подробнее
6	Wrong answer	0.017	3.3 MB	Подробнее

Успешное прохождение тестов не гарантирует правильность решения задачи.

Финансовые условия для партнера

Цифриум

Минимальное количество участников

200

Стоимость за 1 слушателя за модуль*

2 000

Сумма партнера за один модуль

400 000

Финансовые условия для школы и учителя

Учителю за модуль за группу (от 6 до 25 человек)

12 000–40 000

Школа за модуль за группу (от 6 до 25 человек)

10 000–30 000

* оплата производится после **каждого** модуля за учащихся, за которых **Цифриум** получил деньги от **федерального оператора**

Учителю

- от 15 до 25 человек — 40 000 на руки
- за группу от 10–14 человек — 28 000 на руки
- за группу от 6–9 человек — 12 000 на руки

*20 ак.часов

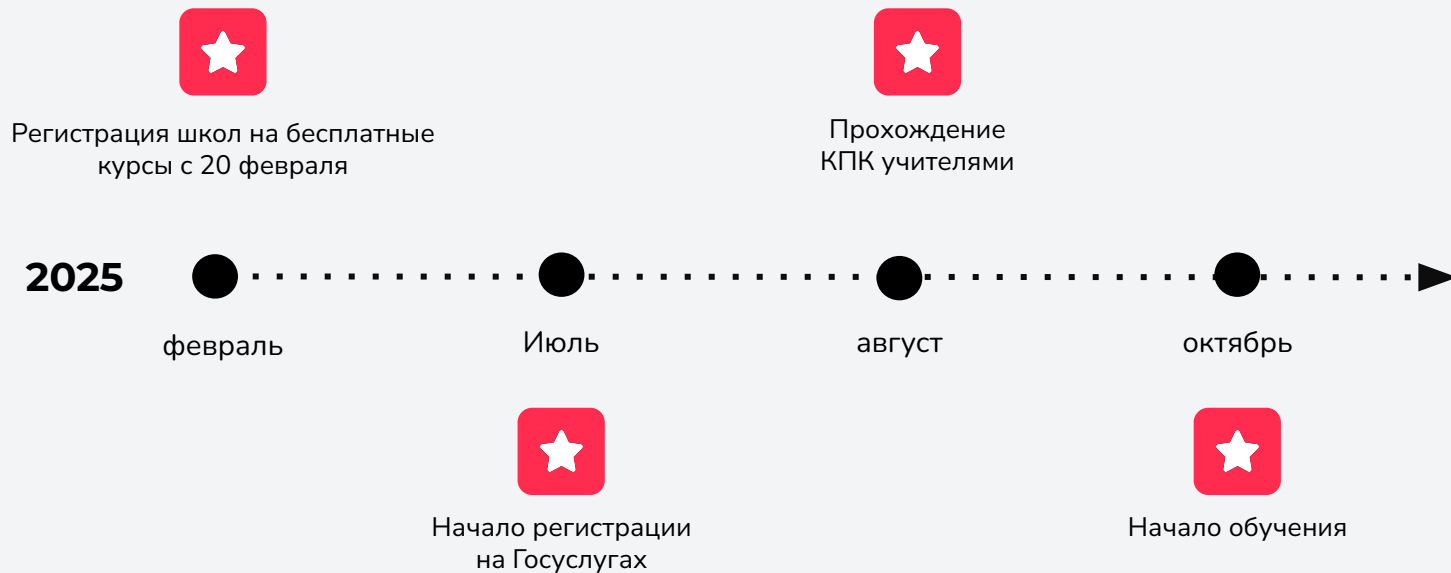
Школе

- 15–25 человек — 30 000
- 10–14 человек — 20 000
- от 6–9 человек — 10 000



Примерный календарный план 2025 года

Цифриум



Для 7–10 классов и студентов СПО

Искусственный интеллект для школьников и студентов

Курс из 28 занятий с обучающими роликами и практическими заданиями сформирует у учеников представления о том, что такое ИИ, и как его можно использовать в повседневной жизни для решения различных задач.

[Описание программы](#)

[Смотреть проморолик](#)

Программирование на Python

Курс поможет освоить основные принципы программирования, познакомить с основными инструментами и приемами разработки на языке Python, а также дать возможность применить полученные знания на практике через решение разнообразных задач.

[Описание программы](#)

Регистрация доступна с 20 февраля 2025 г.

Станьте нашим партнером в федеральных проектах

Перейдите на сайт
partners.cifrium.ru

Оставьте заявку



Надеемся на долгосрочное сотрудничество!

Виталий Ольшанов

менеджер по работе с государственными органами

+7 912 865 00 06

v.olshanov@cifrium.group

